

Κανονισμοί

Τουρνουά Καλαθοσφαίρισης

Πληροφορίες συμμετοχής – Δικαίωμα συμμετοχής

Δικαίωμα συμμετοχής στο Τουρνουά Μπότσια έχουν αγόρια και κορίτσια ΑμεΑ, Γυμνασίων και Λυκείων ειδικών σχολείων καθώς και ΕΕΕΕΚ.

Κατά τη διαδικασία υποβολής της αίτησης συμμετοχής της ομάδας, είναι υποχρεωτική η δήλωση οχτώ (8) συμμετεχόντων.

Γενικά

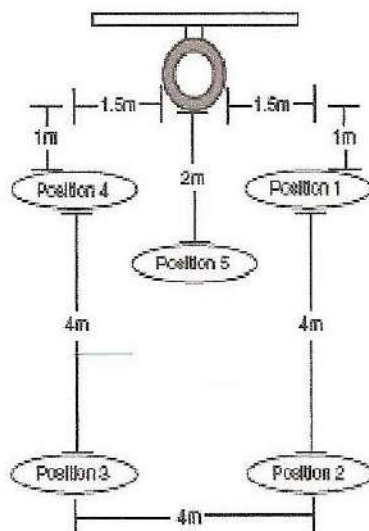
Οι επίσημοι κανονισμοί όπως για όλα τα διεθνή αθλήματα, έτσι και στη προσαρμοσμένη καλαθοσφαίριση, έχουν διαμορφωθεί κανονισμοί οι οποίοι βασίζονται στους κανονισμούς Καλαθοσφαίρισης των Special Olympics προσαρμοσμένοι πάντα στις ανάγκες των συμμετεχόντων. Καθώς και στους επίσημους κανόνες της FIBA.

Ορισμοί

- **Μπάλα καλαθοσφαίρισης**, είναι η μπάλα με την οποία παίζεται αυτό το άθλημα
- **Γήπεδο καλαθοσφαίρισης (μπάσκετ)** ονομάζεται ο χώρος όπου διεξάγονται αγώνες μπάσκετ
- **Αγώνας** είναι ο διαγωνισμός των δύο ομάδων να σημειώσουν καλάθι
- **Ημίχρονο** είναι ο χρόνος του αθλητικού αγώνα που έχει διάρκεια ίση με το μισό της συνολικής διάρκειας. Το παιχνίδι αποτελείτε από δύο ημίχρονα

Εξοπλισμός

- **Μπάλα καλαθοσφαίρισης**, μικρού μεγέθους
- **Ταμπλό**, το ύψος του καλαθιού 2,80μ από το έδαφος
- **Ενδυμασία, φανέλες ή σαλιάρες με νούμερο**
- **Παπούτσια αθλητικά** και αθλητική ενδυμασία
- **Μετροταινία**
- **Ταινία Δαπέδου** ή κιμωλία
- **Πίνακας επιδόσεων**, όπου θα αναγράφεται το σκορ
- **Ρολόι - χρονόμετρο**, για την καταγραφή του χρόνου
- **Φύλλο καταγραφής επιδόσεων**
- **Γήπεδο καλαθοσφαίρισης**



Αγωνιστικό πρόγραμμα

Οι αγώνες θα πραγματοποιούνται Σαββατοκύριακα και θα είναι είτε σε μορφή ομίλων, είτε σε μορφή αποκλεισμού ανάλογα τις ανάγκες.

Χαρακτηριστικά παιχνιδιού

- Το παιχνίδι χαρακτηρίζεται από την ικανότητα ευστοχίας στη καλαθοσφαίριση της ομάδας (5 εναντίον 5)
- Η κάθε ομάδα έχει 5 βασικούς παίκτες και 3 αναπληρωματικούς
- Το παιχνίδι αποτελείται από 2 ημίχρονα. Στη διάρκεια του κάθε ημιχρόνου διεξάγονται 5 γύροι

Διεξαγωγή αγώνα

1. Οι ομάδες θα πρέπει να βρίσκονται στο χώρο **40' πριν την έναρξη** που ορίζει η διοργανώτρια αρχή. Σε περίπτωση που μία ομάδα δεν εμφανιστεί αποκλείεται από το τουρνουά
2. Έλεγχος αν οι μπάλες είναι άρτιες και ο διαιτητής επιλέγει αυτή που θα ξεκινήσει ο αγώνας.
3. Ρίψη κέρματος για την πλευρά που θα επιλέξει η ομάδα να ξεκινήσει. Στη διαδικασία βρίσκονται οι αρχηγοί της ομάδας
4. Οι ομάδες ξεκινούν **προθέρμανση**, χρόνος που έχουν είναι 10'
5. Ο αγώνας αποτελείται από **2 ημίχρονα**, με μέγιστο χρόνο 15' το κάθε ημίχρονο. Στη διάρκεια του κάθε ημιχρόνου διεξάγονται 5 γύροι. Οι παίκτες σε κάθε ημίχρονο έχουν τη δυνατότητα να βρεθούν μία φορά σε κάθε θέση. Μετά από κάθε ημίχρονο ακολουθεί διάλειμμα για 5'

6. Οι ομάδες των πέντε ατόμων παίρνουν μέρος στις θέσεις που έχουν οριστεί στα δύο καλάθια
7. **Ο προπονητής** δίνει την μπάλα στον παίκτη που βρίσκεται στη θέση 1
8. Ο παίκτης που βρίσκεται στη **θέση 1** δίνει **πάσα** στον παίκτη της **θέσης 2**, ο οποίος αφού την πιάσει δίνει **πάσα** στον παίκτη της **θέσης 3...** Η μπάλα θα φθάσει στον παίκτη της **θέσης 5** ο οποίος θα επιχειρήσει να βάλει **καλάθι**
9. Ο παίκτης μπορεί να κάνει πάσα με όποιον τρόπο θέλει. Απλά στη σκαστή πάσα η μπάλα επιτρέπεται να χτυπήσει μόνο μία φορά
10. Εάν η μπάλα απομακρυνθεί κατά τη διάρκεια του αγώνα ο παίκτης μπορεί να πάει να την πιάσει, να επιστρέψει στη θέση του και να κάνει στη συνέχεια πάσα. Σωστή πάσα είναι εκείνη που θα φθάσει στον παίκτη που πρόκειται να την πιάσει
11. **Ο γύρος τελειώνει** μετά την ολοκλήρωση της προσπάθειας του παίκτη της θέσης 5 να πετύχει καλάθι.
12. Στον επόμενο γύρο ο κάθε παίκτης πηγαίνει στην επόμενη θέση από αυτήν που ήταν στον προηγούμενο όταν έχουν ολοκληρωθεί οι 5 γύροι τελειώνει το πρώτο ημίχρονο
13. Στο δεύτερο ημίχρονο οι ομάδες αλλάζουν καλάθι
14. Παίκτης μπορεί να αντικατασταθεί μετά το τέλος του γύρου και μπορούν να γίνουν όσες αλλαγές επιθυμούν
15. Στο τέλος και αν μένει χρόνος υπάρχει η δυνατότητα να δοθεί η ευκαιρία για ελεύθερο παιχνίδι εντός του γηπέδου της Καλαθοσφαίρισης καθώς το παιχνίδι το οποίο δίνεται η δυνατότητα να παιχτεί στο τουρνουά υπάρχει πιθανότητα εάν τα παιδιά έχουν τη δυνατότητα να τελειώσει πολύ γρήγορα

Επίδοση - Σκορ

Η Ομάδα:

- Κερδίζει ένα πόντο για κάθε σωστή πάσα
- Κερδίζει ένα πόντο για κάθε σωστή σύλληψη
- Κερδίζει δύο πόντους για κάθε επιτυχημένο καλάθι
- Ένα πόντο κερδίζει η ομάδα εάν στο γύρο δεν έγινε κανένα λάθος (πάσα, σύλληψη, καλάθι)
- Ο μέγιστος αριθμός πόντων που μπορεί να κερδίσει μία ομάδα σε ένα ημίχρονο είναι 55
- Η συνολική βαθμολογία της ομάδας είναι οι πόντοι που θα κερδίσει στους 10 γύρους
- Νικήτρια είναι η ομάδα που θα συγκεντρώσει τους περισσότερους πόντους
- Εάν οι ομάδες είναι ισόπαλες θα συνεχιστούν οι γύροι
- **Νικήτρια** είναι η ομάδα που θα πετύχει τους περισσότερους πόντους στο τέλος του γύρου

Ευθύνες αρχηγού συνοδού

Ο αρχηγός θα πρέπει να υποδειχθεί καθαρά στο διαιτητή. Ο αρχηγός ενεργεί ως εκτελεστικό όργανο της ομάδας και έχει τις ακόλουθες ευθύνες:

- Βεβαιώνει ότι όλα τα μέλη της ομάδας παρευρίσκονται την ώρα της έναρξης του παιχνιδιού
- Παραδίδει τα απαραίτητα έγγραφα
- Συνεργάζεται με τον διαιτητή σε περίπτωση διακοπής του γύρου
- Υπογράφει το φύλλο με το αποτέλεσμα του αγώνα

Ευθύνες Συνοδού

- Υπεύθυνος για τη συνοδεία του παιδιού που έχει αναλάβει (παροχή εξοπλισμού - καθοδήγηση, χρήση τουαλέτας, κρίσεις και οποιαδήποτε ανάγκη προκύψει για το παιδί)

Ευθύνες Διαιτητή

- Επικοινωνία με τη γραμματεία
- Υπεύθυνος του εξοπλισμού του
- Υπεύθυνος γηπέδου
- Ενημέρωση σχετικά με το χρόνο κάθε ομάδας
- Υπεύθυνος για την ομαλή διεξαγωγή του αγώνα και την τήρηση των κανόνων

Ευθύνες Γραμματείας

- Αποτελείται από δύο άτομα
- Καταγράφει το σκορ
- Παρακολουθεί το χρόνο των αγώνων
- Επικοινωνεί με τους συνοδούς των ομάδων

Συμπληρωματικοί κανόνες

Στην περίπτωση που οι μαθητές που συμμετέχουν μπορούν να παίξουν διπλό οι κανόνες έχουν ως εξής.

1. Οι ομάδες ξεκινούν **προθέρμανση**, χρόνος που έχουν είναι 10'
2. Ο αγώνας αποτελείται από **2 ημίχρονα**, με διάρκεια 15' και **ανάπαυλα** μεταξύ των ημιχρόνων 5'. Σε περίπτωση **ισοπαλίας** πραγματοποιείται παράταση 2 ημιχρόνων με διάρκεια 5'. Εάν δεν υπάρχει νικητής στο τελικό στάδιο ο αγώνας λήγει ισοπαλία
3. **Η μπάλα δε βγαίνει άουτ στις πλάγιες γραμμές μόνο στις τελικές**
4. Το τρίποντο ισχύει
5. Οι βολές μετά από φάουλ στην προσπάθεια από σουτ ισχύουν

6. Οι ομάδες πάνε στις θέσεις τους και ξεκινάει το παιχνίδι με Τζάμπολ.